

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI GENOVA

SCHEDA PROGETTO

Responsabile del progetto e dell'esecuzione del contratto: Nicola Valentino Canessa
Obiettivo del progetto: attività di supporto nel progetto di ricerca MOBILITY cofinanziate con risorse del "PR FESR Liguria 2021-2027" CUP G39J23001230009 -OP 1 – O.S. 1.1 "Sviluppare e rafforzare la capacità di ricerca e di innovazione e l'introduzione di tecnologie avanzate" – Azione 1.1.1.
Oggetto della prestazione: Attività di supporto alla ricerca
Descrizione dettagliata della prestazione: All'interno della ricerca cofinanziata MOBILITY che intende sviluppare un set integrato di metodologie, pratiche e soluzioni innovative rivolte ai cittadini con difficoltà motorie (anziani e portatori di disabilità, anche transitorie), finalizzate a favorire l'accessibilità ai sistemi di trasporto e la sicurezza degli spostamenti negli spazi urbani. Nello specifico è richiesto al consulente l'esperienza nella progettazione di interfacce grafiche e della loro declinazione legata all'accessibilità. Nello specifico è richiesto al consulente di supportare UNIGE da un lato a gestire i flow di applicazioni e piattaforma di progetto, ma anche a produrre grafiche di interfacce "mockup" da somministrare agli utenti individuati dagli stakeholder per valutare le necessità strutturali ideali per i diversi user PRM al fine di costruire un abaco di sperimentazioni possibili riconducibili ad uno stesso ambiente sia di una piattaforma che di una applicazione, dall'altro lato provare a pre-graficizzare i contenuti delle possibilità tecnologiche introdotte dai vari partner per armonizzare lo schema visivo sia di una piattaforma che di una applicazione al fine di valutare con dei mockup test l'impatto della struttura delle interfacce e capire con le imprese la loro realizzabilità tecnica. Il prestatore sarà individuato all'interno del progetto di rendicontazione del progetto MOBILITY con il codice CO2 e darà il suo contributo prevalentemente nel WP2. La prestazione dovrà essere svolta con mezzi (hardware e software propri).
Competenze richieste al prestatore: <ul style="list-style-type: none">• Esperienza (lavorativa e non) almeno biennale sul tema del UX Design (in particolare su User Interface e iOS & Android App Design)• Capacità in UX & data analysis, sviluppo software e app• Laurea Magistrale in Design
Criteri di valutazione: <ul style="list-style-type: none">• Valutazione delle competenze richieste• Valutazione di presenza in curriculum di attività analoghe
Durata del progetto: <i>Si concluderà entro il 31/05/2025</i>
<i>Compenso: messo 4.600 lordo nello schema della manu del consiglio correggere. Fondo su cui imputare la spesa: 100027-2024-NC-NVC-POR-FESR_21_27_001-POR FESR 2021 – 2027 - Priorità 1 - Obiettivo Specifico: 1.1 Sviluppare e rafforzare la capacità di ricerca e di innovazione</i>
Natura Fiscale della prestazione: <i>Contratti che hanno per oggetto una prestazione unica a esecuzione pressoché istantanea (carattere episodico quali studi, consulenze etc.) e nell'ambito dei quali il committente effettua il controllo del solo risultato che si propone di ottenere: lavoro autonomo – redditi diversi (art. 67, comma 1, lett. I, D.P.R. 917/86 TUIR);</i> <ul style="list-style-type: none">○ <i>lavoro autonomo - redditi di lavoro autonomo- professionisti abituali (art. 53, comma 1, D.P.R. 917/86 TUIR)</i>

Firmato il Responsabile del progetto e dell'esecuzione del contratto

