

CURRICULUM VITAE ET STUDIORUM

di Roberto Di Meglio

Dicembre 2004

Lingue: Inglese (avanzato), elementi di Francese (scritto e parlato), Spagnolo (scritto e parlato)

Stato civile: coniugato, 3 figli (Beatrice, 12/10/1997, Robin, 13/07/2000, Maria Elena, 23/01/2008)

Titoli di Studio

- **Laurea in Scienze dell'Informazione, Università di Pisa, febbraio 1990**
Ha seguito il corso di laurea in Scienze dell'Informazione dell'Università di Pisa e si è laureato con il voto di 110/110 e lode con una tesi dal titolo "Sistemi a Classificatori su Architetture a Parallelismo Massiccio", relatori il Prof. Marco Vanneschi dell'Università di Pisa e il Dott. Daniele Monatanari dell'Enidata di Bologna.
- **Dottorato di Ricerca in Informatica, Università di Pisa-Genova-Udine, febbraio 1994**
Ha conseguito il Dottorato di Ricerca in Informatica, VI ciclo, sotto la supervisione del Prof. Marco Vanneschi, con una tesi dal titolo "Dynamic Computations on Massively Parallel Programming Models".
- **Abilitazione all'insegnamento della Matematica e Matematica Applicata nella scuola secondaria superiore, gennaio 2002.**

Attività Professionale

- Contratto di Ricerca, Dipartimento di Scienze dell'Informazione, Università di Pisa, marzo-giugno 1990
- Contratto di Ricerca, HP Pisa Science Center, luglio-dicembre 1990
- Contratto di Ricerca, HP Pisa Science Center, gennaio 1991 - dicembre 1993
- Docente di Matematica e Matematica Applicata, Scuola Secondaria Superiore, Ministero della Pubblica Istruzione, Lucca, gennaio 1996 – luglio 2000
- Amministratore Unico, Nexus Editrice srl, Grosseto, febbraio 1993 – dicembre 2011
- Consulente di produzione per NG International SRL, Bologna, giugno 2010 – luglio 2011
- Docente di Boardgame Design presso la Scuola Internazionale dei Comics, Firenze, marzo 2019 – a oggi
- Direttore di Produzione di Ares Games SRL, Lucca, ottobre 2011 – a oggi
-

Giochi di cui è autore

- D3 Time Warriors, 1999
- Corsa Mortale, 1999
- La Guerra dell'Anello, 2004

- Battaglie della Terza Era, 2006
- L'Era di Conan, 2007
- Marvel Heroes, 2009
- Rattlesnake, 2009
- Signori della Terra di Mezzo, 2012
- Guerrieri della Terra di Mezzo, 2016
- La Battaglia dei Cinque Eserciti, 2014
- Sovrani della Terra di Mezzo, 2023

Riviste e testate online di editoria ludica fondate e dirette

- Crom, Black Out Editrice, 1989-1991
- KAOS, Granata Press / Nexus Editrice, 1991-2002
- Oracolo, Nexus Editrice, 1994-2008
- InGame, Stream SPA, 1998-2000
- X, 1998-2000
- Giocarea, 1998-1999
- KaosOnline, 2002-2010
- Dragon & Dungeon Ed. Italiana, 2003-2008