

# Curriculum Vitae

Alessandro Pighetti

## Istruzione:

- |                  |   |
|------------------|---|
| Da Novembre 2022 | - Studio come dottorando in Joint Doctorate in Interactive and Cognitive Environments (JDICE) presso l'Università di Genova |
| Dal 2019 al 2022 | - Studio presso l'Università di Genova (Conseguita Laurea Magistrale in Computer Science: IA, voto 109/110)                 |
| Dal 2016 al 2019 | - Studio presso l'Università di Genova (conseguita Laurea Triennale in Informatica: voto 100/110)                           |
| Dal 2014 al 2016 | - Studio di Informatica presso l'Università di Augusta (Universität Augsburg) (nessuna Laurea conseguita)                   |
| 2013/2014        | - Studio di Ingegneria Elettronica presso l'Università di Monaco (TUM) (nessuna Laurea conseguita)                          |
| 2013             | - Abitur tedesca / Maturità italiana  |
| Dal 2008 al 2013 | - Liceo Scientifico della Scuola Germanica di Genova  |
| Dal 2005 al 2008 | - Medie presso la Scuola Germanica di Genova  |
| Dal 1999 al 2005 | - Elementari presso la Scuola Germanica di Genova   |

## Attività extrascolastiche:

- |           |  |
|-----------|--|
| 2011      | - Corso di francese DELF                               |
| 2007-2011 | - Corso di teatro presso la Scuola Germanica di Genova |

## Esperienza lavorativa, tirocini e scambi culturali:

- |             |  |
|-------------|--|
| Dal 2017    | - Collaborazione part-time con PatronMultimedia (Lavagna) come Web Developer |
| Estate 2016 | - Tirocinio presso RocketMind come Web Developer                             |
| Estate 2014 | - Tirocinio presso WuWu Media Webagentur a Monaco di Baviera                 |
| Estate 2012 | - Tirocinio presso Z.I.M. Italia a Genova                                    |
| Estate 2010 | - Scambio culturale di tre settimane ad Aalen (DE)                           |
| 2010        | - Scambio culturale ad Amburgo (DE)  |
| 2007        | - Scambio culturale a Lauingen (DE)  |

## **Altre conoscenze e qualificazioni:**

Conoscenze linguistiche:	Italiano (madrelingua), Tedesco (livello madrelingua C2), Inglese(B2), Francese(B1)
Conoscenze informatiche:	- Suite Microsoft (non esperto in Excel) Linguaggi conosciuti: <ul style="list-style-type: none"><li>- Suite web (PHP, JS) + Markup (HTML, CSS)</li><li>- C/C++</li><li>- C# (Unity)</li><li>- Java</li><li>- Python</li><li>- SQL</li><li>- oCaml</li></ul> Alcuni strumenti conosciuti: <ul style="list-style-type: none"><li>- Unity / Unreal Engine</li><li>- Vari Content Management Systems per il web</li><li>- IDEs: Visual Studio, VSCode, Eclipse, Atom, Sublime</li><li>- NetLogo</li><li>- Jason</li></ul>
Qualificazioni aggiuntive:	Patente per Motorini (50 km/h) Patente per Motorini 125cm <sup>2</sup> (A1) Patente per Auto (B) Patente per Moto di ogni cilindrata (A)
Personalì:	PC; conoscere nuove tecnologie; videogiochi; teatro
Lavorativi:	Aver la possibilità di lavorare in un team esperto ed amichevole per poter imparare e mettersi in gioco; Mondo IA, in special modo Computational Vision, Deep Machine Learning e Reinforcement Learning; Utilizzo di IA in contesto videoludico/di simulazione;  Ricerca e sviluppo di nuove soluzioni in ambito IA/Simulazione/Videogiochi;