

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI GENOVA

AREA RICERCA, TRASFERIMENTO TECNOLOGICO E TERZA MISSIONE
SERVIZIO RICERCA

D.R. n. 3280

IL RETTORE

- Visto il Decreto Rettorale n. 2802 del 14/06/2023, con il quale è stato indetto il concorso per titoli e colloquio, per il conferimento di n. 1 borsa di ricerca post-laurea di tipo starting della durata di 3 mesi, eventualmente rinnovabile, dell'importo di € 4.062,00 (quattromila/62), per lo svolgimento di una ricerca sul tema: "Sistemi per l'interazione in exergames cognitivi basati su ambienti VR", presso il DIBRIS dell'Università degli Studi di Genova;
- Visto il Decreto Rettorale n. 3113 del 04/07/2023 con il quale è stata costituita la Commissione giudicatrice per il conferimento della suddetta borsa di ricerca;
- Visto il verbale della Commissione giudicatrice del concorso in parola, riunitasi in data 07/07/2023;
- Constatata la regolarità della procedura seguita;

DECRETA

Art. 1

Sono approvati gli atti del concorso di cui in premessa e la seguente graduatoria di merito:

1. Dott.re Matteo Martini	punti 78/100
---------------------------	--------------

Sotto condizione dell'accertamento dei requisiti di cui al bando, è dichiarato vincitore del concorso in parola il Dott.re Matteo Martini.

Genova, 12.07.2023

IL RETTORE

Firmato digitalmente da:
FEDERICO DELFINO
Università degli Studi di Genova
Firmato il: 10-07-2023 14:57:08
Seriale certificato: 818306
Valido dal 03-11-2020 al 03-11-2023



Matteo Martini

Residenza :

Domicilio :

E-mail:

Telefono:

Data di nascita:

Nazionalità:

ESPERIENZA LAVORATIVA

[01/04/2023 - 30/06/2023]

Borsista

Università di Cagliari

Città: Cagliari

Paese: Italia

Borsa di ricerca: Sviluppo di applicazioni di realtà virtuale immersiva e non immersiva integranti sensoristica per analisi di movimento

Responsabili scientifici: Dott.ssa Giulia Sedda, Prof. Danilo Pani

Realizzazione in ambiente Unity di un serious game per la riabilitazione degli arti superiori di pazienti affetti da sindrome di Rett. L'analisi del movimento è stata effettuata mediante ZED camera.

[01/2023 - 05/2023]

Docente presso Unige Senior

Università di Genova

Città: Genova

Paese: Italia

Corso di Informatica di livello avanzato. Argomenti trattati:

- Smartphone e tablet - hardware, software, struttura, connettività e impostazioni
- Cloud - storage remoto, applicazioni, servizi
- Vita digitale - identità digitale (SPID, CIE), firma digitale, PEC, rapporti con la PA, blog personale
- Cenni alle nuove tecnologie basate su IA

[10/2022 - 05/2023]

Tutor didattico universitario

Università di Genova

Città: Genova

Paese: Italia

Assistenza agli iscritti al primo anno della laurea triennale in Informatica per i corsi di Introduzione alla Programmazione, Algoritmi e Strutture Dati, Architettura dei Calcolatori. Lezioni in aula ed assistenza durante i laboratori pratici

[2015 - 2016]

Collaboratore

Aqua DB s.r.l.

Città: Imperia

Paese: Italia

Installazione remota software e assistenza, creazione di personalizzazioni richieste dai clienti.

[2015 - Attuale]

Fotografo e Videomaker

Città: Imperia, Genova

Paese: Italia

Realizzazione di foto e video di vario genere, interviste, documentari, videoclip musicali, cortometraggi

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[01/09/2020 - 29/03/2023]

Laurea Magistrale - Computer Science

Università di Genova

Città: Genova

Paese: Italia

Campi di studio: Virtual/Mixed Reality, Deep Learning, Stereopsis, Computer Vision

Voto finale: 110 e Lode Livello EQF: Livello 7 EQF

Numero di crediti: 120

Tesi: Dynamic obstacle avoidance in Mixed Reality - An approach based on deep learning and stereopsis

Realizzazione di un sistema basato su ZED camera e YOLO capace di riconoscere oggetti nel mondo reale e riproporli con posizione e dimensione coerente in una scena virtuale. Il software può essere utilizzato per informare in modo non intrusivo l'utente di un'applicazione in VR della presenza di ostacoli nella stanza, ma è stato testato e si presta anche per altri scopi, come la manipolazione di oggetti reali collegati ad una controparte virtuale per sfruttare il loro passive haptic feedback.

Relatori: Manuela Chessa, Fabio Solari

Correlatore: Enrico Puppo

[01/09/2017 - 29/10/2020]

Laurea in Informatica

Università di Genova

Città: Genova

Paese: Italia

Campi di studio: Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

Voto finale: 110 e Lode Livello EQF: Livello 6 EQF

Numero di crediti: 180

Tesi: Pi-Calculus: Un Formalismo Per Computazioni Distribuite

Analisi del Pi-Calculus, un linguaggio formale per descrivere processi concorrenti. Studio della sua formalizzazione osservando la visione esterna di un sistema, modellata da riduzione e congruenza strutturale, la visione interna, modellata dalla transizione etichettata, e l'Harmony lemma che sancisce la coerenza tra le due.

Relatori: Francesco Dagnino, Elena Zucca

[01/09/2008 - 01/06/2013]

Diploma - Ragioniere Perito Programmatore

IIS G. Ruffini

Città: Imperia

Paese: Italia

Campi di studio: Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

Voto finale: 83 Livello EQF: Livello 5 EQF

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

Inglese

ASCOLTO C1 LETTURA C1 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Social Network | Posta elettronica | Computer Vision | YOLO | Image Processing, Image Analysis, Image Segmentation | Linguaggi: C, C++, C#, Java, Python, OCaml, Haskell, Latex, Bashscript, CUDA, Prolog | Windows | Mac | Linux | Microsoft Office | Blender | Editing foto e video | Unreal Engine | Unity