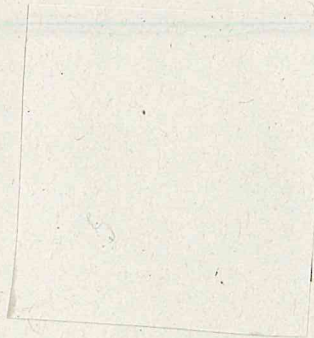






INFORMAZIONI PERSONALI

**Lorenzo Gerini**



-  [Redacted]
-  [Redacted]
-  [Redacted]

Data di nascita: [Redacted] | Nazionalità: [Redacted]

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2019 - 2022

**Laurea Magistrale in Bioingegneria**

Università degli Studi di Genova

- *Voto finale*: 110/110 e lode
- *Tesi di Laurea*: Interacting with augmented objects in Mixed Reality: analysis of movements' smoothness from real to virtual
  - *Relatori*: Prof.ssa Manuela Chessa, Prof. Fabio Solari
  - *Attività svolte*:
    - Sviluppo di applicazioni di Realtà Virtuale con Unity 3D
    - Acquisizione e analisi di dati biomeccanici con Leap Motion Controller e Matlab
    - Definizione ed esecuzione di esperimenti in ambienti virtuali

2014 - 2019

**Laurea Triennale in Ingegneria Informatica**

Università di Pisa

- *Voto finale*: 100/110
- *Tesi di Laurea*: Creazione di un modello accurato di parametri meteorologici per un simulatore di sistemi ferroviari nell'ambito del progetto Stingray
  - *Relatori*: Prof. Giuseppe Anastasi, Ing. Carlo Vallati, Ing. Felicita Di Giandomenico, Ing. Giulio Masetti
  - *Attività svolte*:
    - Elaborazione di dati meteorologici con Matlab
    - Implementazione di modelli statistici per la previsione di serie temporali in linguaggio C++

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano  
 Altre lingue Inglese (B2)

Programmazione C, C++, C#, MATLAB, SQL, LaTeX

Computer Software Unity, Vuforia Engine, Autodesk ReCap, 3DF Zephyr, MySQL, Microsoft Office

ULTERIORI INFORMAZIONI

**Pubblicazioni**  
 Gerini, L., Solari, F., Chessa, M. (2022). A Cup of Coffee in Mixed Reality: Analysis of Movements' Smoothness from Real to Virtual. In IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality Adjunct (ISMAR-Adjunct)

Chessa, M., Gerini, L., Solari, F. (2022) Are interaction movements smoother in Mixed Reality than Virtual Reality? In European Conference on Visual Perception (ECVP)



- Progetti** *EEG Microstates Analysis*. Identificazione e analisi dei microstati di un segnale EEG a 64 canali, registrato in condizioni di riposo, mediante tecniche di apprendimento non supervisionato.
- Trivial File Transfer Protocol (TFTP)*. Semplice implementazione di client e server del protocollo TFTP in linguaggio C con socket UDP.
- Corsi** "Machine Learning" by Stanford University & DeepLearning.AI on Coursera. Ottobre 2022 ([coursera.org/verify/specialization/MMGERV2MAYVJ](https://coursera.org/verify/specialization/MMGERV2MAYVJ))