

Alberto Massari

Data di nascita:	Nazionalità:	Numero di telefono:	
Indirizzo e-mail:	LinkedIı	າ:	
Indirizzo:			

PRESENTAZIONE

Sono uno sviluppatore software con più di 25 anni di esperienza, in molteplici linguaggi tra cui C/C++, Java, C#, Objective-C, Ruby, in molteplici campi di applicazione, dallo sviluppo di applicazioni GUI in Windows e Linux allo sviluppo di parser e motori di query per database XML e SQL, fino alla scrittura di estensioni del sistema operativo MacOS. Queste attività sono svolte quotidianamente all'interno di multinazionali all'interno di team di sviluppo dove l'inglese è l'unica lingua utilizzata. Sono inoltre attivo nella ricerca universitaria nonché nell'affiancamento della didattica universitaria.

ESPERIENZA LAVORATIVA

20/06/2022 - ATTUALE Torino, Italia

INGEGNERE DEL SOFTWARE MONGODB S.R.L.

Sviluppatore software nel linguaggio C++ per il database non-relazionale MongoDB sviluppato dalla omonima software house, e più specificatamente per i moduli costituenti il motore di query dei documenti

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | Sito Internet https://www.mongodb.com

03/2020 - ATTUALE New York, Stati Uniti

INGEGNERE DEL SOFTWARE HYPR, INC.

Sviluppatore software di estensioni dei sistemi operativi MacOS per consentire la autenticazione degli utenti tramite l'utilizzo di uno smartphone.

Il linguaggio utilizzato è Objective-C; le competenze necessarie includono lo studio di crittografia e di driver a basso livello per interagire con i driver di supporto alle smartcard

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | Sito Internet https://www.hypr.com/

01/2013 - 31/05/2022 Cambridge, MA, Stati Uniti

INGEGNERE DEL SOFTWARE NUODB INC.

Sviluppatore software nei linguaggi C++, Java e C# per il database relazionale NuoDB sviluppato dalla omonima software house, e più specificatamente:

- responsabile della implementazione del driver .NET, incluso il supporto a Entity Framework
- responsabile della implementazione del supporto alle stored procedures, sia usando comandi SQL che invocando routine esterne Java
- membro del team di sviluppatori responsabile della implementazione e manutenzione del motore di query SQL

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | Sito Internet http://www.nuodb.com

10/2003 - ATTUALE Stati Uniti

PROGRAMMATORE APACHE FOUNDATION

Responsabile dello sviluppo, del supporto e della manutenzione del progetto open-source denominato Xerces-C++ (parser XML multipiattaforma scritto in C++)

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione

03/1998 - 12/2012 Burlington, MA, Stati Uniti

INGEGNERE DEL SOFTWARE OBJECT DESIGN INC. - EXCELON CORP. - PROGRESS SOFTWARE

Sviluppatore software nei linguaggi C++/MFC e Java/Eclipse per molteplici softwares (ObjectStore Inspector, Stylus Studio, DataXtend SI) sviluppati dalla software house Object Design Inc., in seguito rinominata eXcelon Corp. ed infine acquisita dalla società Progress Software.

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione

2015 - 2020 Boston, Stati Uniti

INGEGNERE DEL SOFTWARE CLOUDHEALTH TECHNOLOGIES

Sviluppatore di moduli software usati nella applicazione cloud tramite la quale la CloudHealth Technologies fornisce ai propri clienti un cruscotto di monitoraggio dei costi delle loro infrastrutture cloud. Usando il linguaggio Ruby ho implementato le procedure che importano i file CSV contenenti i dettagli della fatturazione delle risorse fornite da Google Cloud Platform, salvandone i dati in un database MySQL in formato utile a disegnare grafici personalizzabili dagli utenti; moduli che importano i file CSV inerenti agli acquisti fatti sull'Amazon Marketplace; moduli per l'estrazione delle informazioni di utilizzo delle risorse cloud (CPU, memoria e disco) per le virtual machines acquistate su AWS, GCP, Azure e VMWare.

Impresa o settore Servizi Di Informazione E Comunicazione | Sito Internet https://www.cloudhealthtech.com/

2002 - ATTUALE Genova, Italia

RICERCATORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI GENOVA

Membro dello staff del laboratorio di Informatica Musicale-Casa Paganini della Scuola di Ingegneria - DIBRIS Co-responsabile dello sviluppo della piattaforma software per l'analisi real-time di stream audio/video EyesWeb XMI utilizzato dal laboratorio come piattaforma software per la ricerca (C++/MFC su Windows, C++/QT su MacOS e Linux)

Project leader per conto del laboratorio nel progetto EU-ISEARCH (7FP, 2010-2012) sulla realizzazione di un motore di ricerca multimediale e multimodale in collaborazione con Google, Exalead e Engineering

Impresa o settore Istruzione | Sito Internet http://casapaganini.org/

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

1989 – 09/11/1995 Genova, Italia

LAUREA IN INGEGNERIA ELETTRONICA Università degli Studi

Campo di studio Informatica

05/1996 Genova, Italia

ESAME DI STATO PER ABILITAZIONE ALL'ESERCIZIO DELLA PROFESSIONE DI INGEGNERE Università degli Studi

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: ITALIANO

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale Interazione orale		
INGLESE	C2	C2	C2	C2	C2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

ULTERIORI INFORMAZIONI

PUBBLICAZIONI

Pubblicazioni

• T. Steiner, L. Sutton, S. Spiller, M. Lazzaro, F. S. Nucci, V. C., **A. Massari**, A. Camurri, A. Verroust-Blondet, L. Joyeux, J., P. Grimm, A. Mademlis, S. Malassiotis, P. Daras, A. Axenopoulos and D.

Tzovaras, "I-SEARCH – A Multimodal Search Engine based on Rich Unified Content Description (RUCoD)", World Wide Web 2012, EU projects track, 16-20 April 2012, Lyon, France

- A. Axenopoulos, P. Daras, S. Malassiotis, V. Croce, M. Lazzaro, J. Etzold, P. Grimm, **A. Massari**, A. Camurri, T. Steiner and D. Tzovaras, "I-SEARCH: a Unified Framework for Multimodal Search and Retrieval", Future Internet Assembly 2012: From Technological Promises to Reality (FIA Book 2012)
- Gregory Grefenstette, Petros Daras, Efstratios Tzoannos, Vincenzo Croce, Jonas Etzold, Vasilis Tountopoulos, **Alberto Massari**, Sabine Spiller, Lorenzo Franco Sutton, "*User-Centric Search over Multimodal and Multimedia Content*", NEM Summit 2010, Towards Future Media Internet, Barcelona, 13-15 October 2010.
- Camurri A., Canepa C., Drioli C., **Massari A.**, Mazzarino B., Volpe G. "Multimodal and cross-modal processing in interactive systems based on tangible acoustic interfaces" Proceedings Sound and Music Computing, Salerno, Italy, 2005
- Camurri A., Coletta P., Drioli C., **Massari A.**, Volpe G. "Audio Processing in a Multimodal Framework", Proceedings 118th AES Convention, Barcelona, Spain, 2005.
- Camurri, C. Canepa, P. Coletta, **A. Massari**, G. Volpe, "Expressive gesture in tangible acoustic interfaces" Proceeding Innovative Production Machines and Systems (IPROMS) 2005.
- Camurri, A., Castellano, G., Coletta, P., **Massari, A.**, Mazzarino, B., Varni, G., & Volpe, G. (2005). "Multimodal interfaces for expressive interaction." in Proc. HCltaly 2005, Simposio Italiano su Human Computer Interaction, Roma, September 2005.

CONFERENZE E SEMINARI

2017 - 2023 - Università di Genova

Attività di supporto alla didattica Attività di supporto alla didattica per il corso di Human Computer Interaction negli anni accademici:

- 2016/2017
- 2017/2018
- 2018/2019
- 2019/2020
- 2020/2021
- 2021/2022
- 2022/2023

2003 - 2009 - Università di Genova

Seminari Corsi integrativi per l'Università di Genova, Facoltà di Ingegneria:

- "XML nel contesto di applicazioni multimediali distribuite" corso di Progettazione e Produzione Multimediale, A.A. 2008/09
- "Service-oriented architecture and web services" corso di Ingegneria del Software, A.A. 2004/05
- "XML e Multimedia", corso di Progettazione e Produzione Multimediale, A.A. 2003/04

PROGETTI

2015 - 2018

Progetto EU-DANCE Sviluppo di algoritmi per la piattaforma EyesWeb (su Windows e MacOS) nell'ambito del progetto EU-DANCE

2010 - 2013

Progetto EU-I-SEARCH Project manager per conto dell'Università di Genova nel progetto EU - FP7 - I-SEARCH:

http://www.isearch-project.eu/isearch/

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali.

- ottime capacità a lavorare in team di sviluppatori
- buone capacità di interazione con i clienti
- buone capacità a presentare relazioni a conferenze

COMPETENZE PROFESSIONALI

Competenze professionali

- programmatore esperto nei linguaggi C++ e Objective-C su multiple piattaforme (Windows, Unix, MacOS)
- programmatore di buon livello nei linguaggi Java, C# e Ruby
- programmatore capace di realizzare software/script non complessi nei linguaggi Python, Perl, PHP, Javascript, Tcl, Bash

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Dichiarazione di conformità

Il sottoscritto dichiara che in osservanza a quanto previsto dal D.P.R. n. 445/2000 quanto indicato nel curriculum corrisponde a verità, consapevole delle sanzioni penali in caso di attestazioni false o non veritiere.