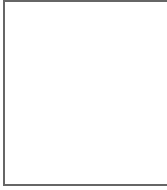


INFORMAZIONI PERSONALI



LORENZO FOSCHI

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Ott 2022 - alla data attuale

Autore

Autore del libro 'Lathar', uscito il 10 Ottobre 2022, per Land Editore
Land Editore - TORINO (TO) ITALIA
Attività o settore commerciale e vendite , stampa, editoria e grafica

Lug 2022 - Ott 2022

Creatore di contenuti

Creatore di video per il corso di Basi di Dati, come parte integrante per la tesi e che ora sono materiale del corso universitario.
Università di Genova - GENOVA (GE) ITALIA
Attività o settore produzione , istruzione, formazione, ricerca e sviluppo

Giu 2022 - Set 2022

creatore di videogiochi

Sviluppatore, in coppia, del videogioco del mio libro 'Lathar', uscito a Ottobre 2022 per Google Play Store
Land Editore - TORINO (TO) ITALIA
Attività o settore engineering e progettazione , informatica/elettronica

Lug 2020 - Lug 2020

programmatore e designer

Richiesta di sviluppo di un sistema a QR CODE per il menù digitale del ristorante Patanegra di Genova.
Soluzione proposta: design qr code con pagina web di selezione dei menù
Ristorante Patanegra - GENOVA (GE) ITALIA
Attività o settore engineering e progettazione , informatica/elettronica

Ott 2018 - Ott 2018

analista programmatore

Progetto sito web gestionale; Effettuazione Test manuali su programmi
SUMASOFTWARE S.R.L - GENOVA (GE) ITALIA
Attività o settore engineering e progettazione , informatica/elettronica

Giu 2018 - Giu 2018

stagista

Elaborazione materiali; Studio attività aziendali; Relazione sulle attività; Simulazione presentazione aziendale e sue attività, nelle vesti simulate del capo dell'azienda.
NETALIA S.R.L - GENOVA (GE) ITALIA
Attività o settore engineering e progettazione , informatica/elettronica

Feb 2018 - Feb 2018

analista programmatore

Programmazione PHP, Web Ubuntu e sistemi operativi Sostituzione componenti hardware
Fast Fone - GENOVA (GE) ITALIA
Attività o settore engineering e progettazione , informatica/elettronica

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2023 - 2025

Corso di Laurea Magistrale in Computer Science**Livello QEQ 7**

Università degli Studi di GENOVA - Dipartimento di Informatica, Bioingegneria, Robotica e Ingegneria dei Sistemi
Laurea magistrale (2 anni)

2020 - 2023

INFORMATICA**Livello QEQ 6**

Università degli Studi di GENOVA - Dipartimento di Informatica, Bioingegneria, Robotica e Ingegneria dei Sistemi

Laurea di primo livello (3 anni)

Attività di qualificazione

ALTRI CORSI DI QUALIFICAZIONE

2019 - 2019 (1 mesi)

Corsista

ITS

Descrizione attività: Corsista/Stage ITS su sistemi aziendali, Arduino, JS, Node.js

Studi Pre-Universitari

Diploma secondario: Istruzione tecnica, settore Tecnologico, indirizzo Informatica e telecomunicazioni, articolazione Informatica

Anno Maturità: 2020

Diploma italiano

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Lingue straniere

	COMPRESIONE				PARLATO				SCRITTO	
	Ascolto		Lettura		Interazione orale		Produzione orale			
Inglese	C1	Avanzato	C1	Avanzato	B2	Autonomo	B2	Autonomo	C1	Avanzato
Inglese: First FCE Certificate - FCE. Cambridge Assessment, 29 05 2019 - Livello europeo: B2										

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

Esperienza(e) linguistica(che)

Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Studio in Regno Unito

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 1

Paese di studio all'estero: LEWESTONE (REGNO UNITO)

Descrizione: Attività di studio alla Lewestone School (Sherborne). In aggiunta, piccola attività di insegnamento in lingua inglese di programmazione (a classi di studenti inglesi di scuola superiore)

Competenze comunicative

Non ho problemi a parlare in pubblico e ad esprimere le mie idee. Ho svolto esperienze in stage di simulazione di public speaking per presentazione e vendita attività aziendali. Ho svolto una piccola esperienza di insegnamento in lingua inglese di programmazione a una classe di un istituto superiore in Inghilterra. Ho scritto e pubblicato un libro di narrazione fantasy (Lathar) in vendita in tutte le librerie, e ne curo marketing e presentazioni insieme al mio editore Land. Tento di migliorare in continuazione le mie competenze trasversali, con determinazione e volontà.

Competenze organizzative e gestionali

Ritengo di avere una buona capacità di coordinamento. So organizzare, dividere e gestire il mio tempo in maniera efficiente. Tento di far valere le mie idee, pur mantenendo un alto rispetto verso le opinioni altrui (in relazione alla vita di tutti i giorni e a progetti scolastici o personali) Cerco di migliorarmi costantemente.

Competenze professionali

Competenze tecniche, linguaggi di programmazione, creazione di software, videomaking e tutto ciò che ancora devo imparare

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI	COMUNICAZIONE	CREAZIONE DI CONTENUTI	SICUREZZA	RISOLUZIONE DEI PROBLEMI
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Capacità di Imparare a Imparare Livello Avanzato: L'Open Badge attesta la partecipazione a una o più attività basate su **strategie didattiche attive, costruttive, interattive svolte nel corso di un insegnamento** nell'ambito dell'offerta formativa dell'Università di Genova.

Attraverso l'utilizzo di tali strategie didattiche si promuove lo sviluppo della **capacità di imparare a imparare a livello avanzato**: consapevolezza rispetto alle proprie strategie di apprendimento preferite, organizzazione e valutazione dell'apprendimento personale seco - Università di Genova, 2024-01-28

Competenza Sociale Livello Avanzato: L'Open Badge attesta la partecipazione a una o più attività basate su **strategie didattiche attive, costruttive, interattive svolte nel corso di un insegnamento** nell'ambito

dell'offerta formativa dell'Università di Genova.

Attraverso l'utilizzo di tali strategie didattiche si promuove lo sviluppo della ****competenza sociale a livello avanzato****: capacità di gestione delle proprie interazioni sociali, atteggiamento collaborativo, comunicazione costruttiva in ambienti differenti, capacità di ris - Università di Genova, 2024-01-28

Gestione Progettuale Livello Base: L'Open Badge attesta la partecipazione a una o più attività basate su ****strategie didattiche attive, costruttive, interattive svolte nel corso di un insegnamento**** nell'ambito dell'offerta formativa dell'Università di Genova.

Attraverso l'utilizzo di tali strategie didattiche si promuove lo sviluppo della ****competenza in gestione progettuale a livello base****: autonomia decisionale, attitudine collaborativa, gestione di risorse umane e materiali, coordinamento, capacità di negoziazione, gestione - Università di Genova, 2024-01-28

Competenza Personale Livello Avanzato: L'Open Badge attesta la partecipazione a una o più attività basate su ****strategie didattiche attive, costruttive, interattive svolte nel corso di un insegnamento**** nell'ambito dell'offerta formativa dell'Università di Genova.

Attraverso l'utilizzo di tali strategie didattiche si promuove lo sviluppo della ****competenza personale a livello avanzato****: capacità di individuare le proprie abilità, capacità di concentrazione e riflessione rispetto a un compito, gestione della complessità, autonomia ne - Università di Genova, 2024-01-28

Creazione Progettuale Livello Avanzato: L'Open Badge attesta la partecipazione a una o più attività basate su ****strategie didattiche attive, costruttive, interattive svolte nel corso di un insegnamento**** nell'ambito dell'offerta formativa dell'Università di Genova.

Attraverso l'utilizzo di tali strategie didattiche si promuove lo sviluppo della ****competenza in creazione progettuale a livello avanzato****: capacità di sviluppare la propria immaginazione e creatività, riflessione critica, pensiero strategico, problem solving con particola - Università di Genova, 2024-01-28

Competenze informatiche di base:

PROGRAMMAZIONE

Machine Learning & Data Analysis (Base) , Simulazioni peer-to-peer (Base) | **Ambienti di sviluppo integrato (IDE)**: Android Studio (Base) | **Build Automation**: Ansible (Base) , Docker (Base) , Docker Compose (Base) , Docker Swarm (Base) | **Librerie Javascript**: Node.js (Base) | **Linguaggi di markup**: CSS (Base) , HTML (Intermedio) , JSON (Intermedio) | **Linguaggi di Programmazione**: C (Intermedio) , C# (Intermedio) , C++ (Intermedio) , Java (Intermedio) , JavaScript (Intermedio) , OCaml (Base) , PHP (Intermedio) , Python (Intermedio) , SQL (Intermedio) | **Programmazione web**: LAMP - Linux Apache MySQL PHP (Intermedio) | **Sistemi di creazione di videogiochi**: Unity (Base)

GESTIONE DATI

Sistemi di gestione di database (DBMS): PostgreSQL (Intermedio)

GRAFICA E MULTIMEDIA

Elaborazione / Montaggio Video: Camtasia Studio (Intermedio)

Altre competenze

La mia abilità maggiore è quella di saper riconoscere i miei difetti e le mie lacune, tentando costantemente di migliorarmi e di colmarle. Come ogni essere umano compio errori, ma so imparare da essi al fine di non ripeterli una seconda volta. La mia aspirazione più grande è una realizzazione personale attraverso un lavoro che rispecchi le mie passioni. Credo fermamente che sia possibile raggiungere una forma di felicità proprio nella coincidenza quotidiana tra lavoro ed hobby. Sono una persona determinata e sin dalla mia infanzia ho obiettivi molto chiari. Mi ritengo una persona pacifica e rispettosa dei bisogni e delle volontà altrui. Cerco di pormi in continuazione obiettivi per colmare la mia vita e non avere mai momenti di vuoto o di noia. Sono, infine, costantemente aperto a consigli e critiche costruttive.

Patente di guida B